

广东省全民科学素质纲要 实施工作办公室 文件

粤纲要办发〔2024〕5号

广东省全民科学素质纲要实施工作办公室 关于举办第五届广东省全民 科学素质大赛的通知

各地级以上市纲要办（科协）：

为深入贯彻落实《广东省科学技术普及条例》和《广东省全民科学素质行动规划纲要实施方案（2021—2025年）》，大力弘扬科学精神，普及科学知识，推动形成热爱科学、崇尚创新的社会氛围，广东省全民科学素质纲要实施工作办公室

室决定在全省范围内举办第五届广东省全民科学素质大赛。
现将有关事项通知如下：

一、大赛主题

弘扬科学精神 普及科学知识

二、组织单位

主办单位：广东省科学技术协会

协办单位：广东省广播电视网络股份有限公司

承办单位：广东三合科技投资有限公司

支持单位：广东省全民科学素质纲要实施工作办公室各成员单位、广东省各地级以上市纲要办（科协）、广东弘视数字传媒有限公司、广东省广播电视网络股份有限公司各地市分公司、广东省出版集团数字出版有限公司

大赛组委会：由主办单位、承办单位和支持单位相关领导组成。组委会办公室设在广东省科学技术协会科普部，负责大赛的统筹协调工作。

三、大赛安排及有关要求

严格按照中央八项规定精神，以提质增效、从简务实为原则，紧紧围绕大赛主题，通过线上竞赛、线下总决赛形式举办。

（一）大赛时间

1. 线上竞赛：2024年6月15日—8月15日
2. 线下总决赛：2024年10月（具体日期另行通知）

（二）活动设置

大赛分为线上竞赛和线下总决赛两项赛程。

1. 线上竞赛：共设置了两大板块内容，分别为“答题挑战赛”和“专项大闯关”。

“答题挑战赛”分为单人挑战和双人挑战两种竞答模式，用户可选择系统匹配或邀请好友进行在线挑战，每轮在规定时间内完成答题，正确率高且用时短方获胜，获胜方可得 10 个“竞赛分”和 10 个“科普币”奖励，反之不得分。最终依据“答题挑战赛”答题累计成绩及用时综合排名晋级线下总决赛。

“专项大闯关”属于学习板块，设置“分阶闯关模式”和“自由闯关模式”两种学习模式。挑战成功可获得相应“科普币”奖励。“科普币”及“科普币排名”不作为晋级线下总决赛的依据。

2. 线下总决赛。线上竞赛活动结束后，各地级以上市纲要办（科协）根据所属地市线上竞赛“答题挑战赛”答题累计成绩及用时综合排名，从“五大重点人群”（青少年、农民、产业工人、老年人、领导干部和公务员）中选择各组别的第一名参赛选手组成 5 人代表队，参加线下总决赛，如第一名因故不能参加，则根据名次顺延。

（三）参赛方式

1. 手机端

用户关注“广东科普”、“广东广电网络”、“U 点科普”、“粤教翔云数字教材”、地级以上市纲要办（科协）、

地级以上市广电微信公众号中任何一个，点击二级子菜单栏进入赛事小程序平台即可参赛。大赛另设置学习专区，公众可点击“科普资讯站”学习更多科普知识。



2. 电视大屏端

用户通过广东广电网络 U 点家庭服务器/高清互动机顶盒，点击“教育频道”赛事海报位或者点击“应用中心”——“教育”——“U 点科普”进入赛事专区。大赛另设置学习专区，公众可点击其他专区板块学习更多科普知识。

3. PC 网页端

首次登录的用户需在移动端完成信息注册，方可在赛事网页端登录，且输入登录账号必须和赛事报名信息一致。

4. 粤教翔云数字教材应用平台端

粤教翔云数字教材应用平台覆盖小程序端、ios 端、PC 端，学生或教师通过“粤教翔云数字教材应用平台”端口上的赛事海报可以直接点击参与赛事活动。

（四）有关要求

各地级以上市纲要办（科协）要加强领导，明确专人负责，广泛发动各类媒体、企事业单位、各级科普教育基地、科技志愿者、科普信息员等，通过微信、网站、报刊等多渠

道进行宣传，集中动员组织青少年、农民、产业工人、老年人、领导干部和公务员“五大重点人群”积极参赛，按要求做好线下总决赛的参赛队伍组织工作。

各地级以上市纲要办（科协）可在第五届广东省全民科学素质大赛奖励规则的基础上，自行制定线上竞赛的奖励细则。

四、联系方式

（一）主办单位

广东省科协科普部 黄雄飞

电 话：020-83547161

（二）承办单位

广东三合科技投资有限公司 麦天赐、杨佳琪

电 话：15913159743、18312445689

客服服务热线：15360486003, 020-87586271

邮 箱：qmszds@163.com

附件：第五届广东省全民科学素质大赛活动规则

广东省全民科学素质纲要实施工作办公室

2024年5月10日

办公室

附件

第五届广东省全民科学素质大赛活动规则

一、线上竞赛

(一) 参赛方式

用户首次登录需要“完善资料”（输入组别、地区、手机号等基本信息）即可报名参赛。参赛系统共设置了手机端、电视大屏端、PC 网页端、粤教翔云数字教材应用平台四种参赛路径，详细步骤如下：

1. 手机端

用户关注“广东科普”、“广东广电网络”、“U 点科普”、“粤教翔云数字教材”、地级以上市纲要办（科协）、地级以上市广电微信公众号中任何一个，点击二级子菜单栏进入赛事小程序平台即可参赛。大赛另设置学习专区，公众可点击“科普资讯站”学习更多科普知识。



2. 电视大屏端

用户通过广东广电网络 U 点家庭服务器/高清互动机顶盒，点击“教育频道”赛事海报位或者点击“应用中心”——

“教育”——“U 点科普”进入赛事专区。大赛另设置学习专区，公众可点击其他专区板块学习更多科普知识。

3. PC 网页端

首次登录的用户需在移动端完成信息注册，方可在赛事网页端登录，且输入登录账号必须和赛事报名信息一致。

4. 粤教翔云数字教材应用平台端

粤教翔云数字教材应用平台覆盖小程序端、ios 端、PC 端，学生或教师通过“粤教翔云数字教材应用平台”端口上的赛事海报可以直接点击参与赛事活动。

（二）线上竞赛规则

1. 答题挑战赛：分为单人挑战和双人组队两种竞答模式。

（1）1V1 单人挑战赛规则

用户点击“单人答题挑战”后，系统在线随机匹配同等级或等级邻近的对手，题型设定为 4 道自选题和 6 道综合题，每轮共计 10 题，每题限时 16 秒作答；正确作答且作答时间越快所获分值越高，最终依据总分值判定，获胜方可获得 10 个“竞赛分”和 10 个“科普币”奖励。若出现平局则采用加时赛，共 3 题（2 道自选题和 1 道综合题），直到分出胜负。

答题得分表	
1-2 秒答对	+20
3-4 秒答对	+18
5-6 秒答对	+16
7-8 秒答对	+14
9-10 秒答对	+12
11-12 秒答对	+10
13-14 秒答对	+8
15-16 秒答对	+6
答错或超过 16 秒未作答	+0

（2）2V2 双人挑战赛规则

用户点击开始后，选择邀请好友组队竞赛模式，双方各 8 道自选题和 8 道综合题，共 16 题。双方队员按顺序轮流竞答，总分值高的一方获胜，获胜队伍中的 2 人各获得 10 个“竞赛分”和 10 个“科普币”。若出现平局则采用加时赛，共 2 道综合题，直到分出胜负。

答题得分表	
1-2 秒答对	+20
3-4 秒答对	+18
5-6 秒答对	+16
7-8 秒答对	+14
9-10 秒答对	+12
11-12 秒答对	+10
13-14 秒答对	+8
15-16 秒答对	+6
答错或超过 16 秒未作答	+0

(3) 答题细则

答题方式：用户需完成参赛信息注册后，方可点击“答题挑战赛”参与线上竞赛。

题目类型：单选题

答题机会：答题挑战赛通过消耗“挑战券”进行答题，用户每人每天有“10 张挑战券”，每参加一次消耗一张。此外用户可通过“挑战券任务中心”完成任务获得相应挑战券（通过任务每人每日最高可获得“10 张挑战券”）。

单人/双人挑战赛所消耗挑战券的次数相同（每轮 1 张），且挑战券数据共通。此外，“挑战券”一经消耗概不退

票。2V2 双人组队赛仅可在移动小程序端参与。

2. 专项大闯关

此板块为学习板块，设综合题型“分阶闯关模式”和“自由闯关模式”两种学习模式。

（1）分阶闯关模式：共分为“新手入门、进阶练习、高阶强化”三种闯关模式，根据选手段位等级解锁对应闯关模式，每完成一个闯关挑战可获得相应的“科普币”奖励。

①答题方式：用户点击已解锁的闯关模式，按照关卡依次完成闯关条件可陆续解锁继续闯关，共设置三个闯关模式：新手入门、进阶练习、高阶强化，每个关卡共设 10 题，每题限时 16 秒，对应的闯关模式和模式解锁条件如下：

闯关模式	解锁条件
新手入门	所有用户
进阶练习	段位达到“4级-荣耀黄金”解锁
高阶强化	段位达到“7级-聪慧学者”解锁

对应闯关模式的闯关条件如下：

闯关模式	闯关条件
新手入门	共50关，每关10题，至少答对3道题及以上才可解锁下一关
进阶练习	共100关，每关10题，至少答对6道题及以上才可解锁下一关

高阶强化	共150关，每关10题，至少答对9道题以上才可解锁下一关
------	------------------------------

若用户中途退出或提前结束即视为本次竞赛答题闯关失败，“体力”一经消耗概不退回且系统不记录此次竞赛答题结果。

②题目类型：单选题

③答题机会：闯关答题通过消耗“体力”进行答题，用户每人每天有10个体力，每闯一关消耗1个体力。此外用户可通过“体力任务中心”完成任务获得相应体力（通过任务每人每日最高可获得“10个体力”），同时在闯关过程中达到对应的条件也可获得更多体力。当日未消耗完的“体力”次日不叠加。

④闯关奖励：用户完成闯关答题，按照相应答对数量获得“科普币”和“体力”奖励，满足相关的条件即可获得对应星星，同时用户每累计满50颗星星即可获得对应的抽奖机会。

闯关条件	所获星星	所获科普币	体力奖励
答对9-10题	3颗	30科普币	+3体力
答对6-8题	2颗	20科普币	+2体力
答对3-5题	1颗	10科普币	+1体力
答对0-2题	0颗	0科普币	+0体力

抽奖条件	所获抽奖次数
累计满50颗星星	1次
累计满100颗星星	2次
累计满150颗星星	3次
累计满200颗星星	5次
累计满250颗星星	8次
累计满300颗星星	10次

（2）自由闯关模式：在规定时间内进行答题，每道题有限定时间，不限制固定题目数量，根据最终答题情况获得相应的“科普币”奖励。“科普币”及“科普币排名”，不作为晋级线下总决赛的依据。用户点击“自由闯关模式”，系统随机从综合题库发放题目。在 160s 内进行答题，不固定题目数，正确作答且作答时间越快即可获得更多的答题机会，最终依据答题的正确数量进行科普币的奖励。答对 1 题加 2 个科普币，答对 10 道题以上奖励 1 个体力。

3. 科普基地

用户可通过“答题挑战赛”、“专项大闯关”及其他福利获得科普币，所获科普币可选择搭建、装饰属于用户自己的“科普基地”，根据搭建的科普基地可获得对应的抽奖次数。

此板块仅在移动端展示。科普币相关规则如下：

(1) 科普币排行榜数据为所获科普币总数，在建造科普基地中花费的科普币将不会在科普币榜中扣除。

(2) 科普币可用于兑换基地装饰，所兑换的装饰物可额外获得抽奖机会。

4. 线上荣誉设置

(1) 地级以上市优秀组织奖：根据地市参赛人次排名设置优秀组织单位 6 个，由主办单位授予荣誉牌匾，并通报表扬。

(2) 县（市、区）优秀组织奖：参赛人次达 20 万以上县（市、区）由主办单位授予荣誉牌匾，并通报表扬。

(3) 突出贡献奖：根据地级以上市及县（市、区）线上参赛人次情况，设置突出贡献奖 12 个，由参赛总人次排名前 6 名的地级以上市和排名前 6 名的县（市、区）组织单位推荐。

(4) 学校优秀组织奖：根据各地市学校赛事组织情况评选 15 个学校优秀组织奖，由主办单位授予荣誉牌匾，并通报表扬。

(5) “个人标兵奖”：线上竞赛期间，依据“科普币”和“竞赛分”榜单分值总和排名设置个人标兵奖 10 个，由主办单位授予荣誉证书，并通报表扬。

5. 线上奖励设置

(1) 线上个人奖励

A、线上竞赛期间用户“科普币”总榜全省前 100 名可获得相应奖品，具体奖品以线上赛事页面公告为准。

B、线上竞赛期间，6-10 月用户新增“科普币”月榜全省前 100 名可获得相应奖品，具体奖品以线上赛事页面公告为准。

C、线上抽奖：用户可通过完成任务获得抽奖机会，奖品包括实物奖品、科普币等。

(2) 各地级以上市纲要办（科协）可根据当地实际情况，制定线上竞赛奖励细则。

6. 平台全年常态化开放

除线上竞赛期间（6-10 月）外，平台在 2024 年 11 月-2025 年 5 月继续常态化开放，并且会设置以下相关奖项：

(1) 组别科普币月榜奖：按照五大组别用户新增“科普币”月榜前 10 名可获得相应奖品（即每月每个组别前 10 名），具体奖品以线上页面公告为准。

(2) 个人优秀奖：设置“个人优秀奖”。授予 2024 年 11 月 1 日至 2025 年 5 月 31 日期间，用户“科普币”总榜全省排名前 10 名用户荣誉证书，并在次年总决赛期间进行颁奖。

二、线下总决赛

线下总决赛共设置了半决赛、决赛两项赛程。其中参赛的 21 个地级以上市代表队通过抽签决定参赛顺序，共划分为 3 个组，每个组由 7 个地市代表队组成，最后根据

各代表队现场竞赛环节得分排序，排名前 7 的队伍晋级总决赛，共评出一等奖 1 个、二等奖 2 个、三等奖 4 个，其余的队伍获优胜奖。

环节题型设置有必答题、抢答题、闯关题、团队协作题、实践操作题、观点论述题等 6 种题型，若出现成绩相同的情况，进行限时加时赛。

三、大赛题库范围

本次大赛题库知识点涵盖政策理论、科学常识、健康素养、食品安全、应急避险、科技前沿、航空航天、信息技术、天文地理、历史文化等方面科普知识。

四、其他事项

（一）大赛不收取报名费。

（二）总决赛期间，组委会统一安排住宿用餐，每队限额 7 人（含选手、领队、未成年监护人等），其他费用需自理，各地级以上市科协需提前报备用餐人数。

（三）参加决赛人员均需持参赛声明书按时到指定地点报到。

（四）各地市参赛队伍需准备 1 个 1 分钟左右的团队自我风采展示视频，并于 9 月 20 日前发送至指定邮箱。

（五）如因特殊情况导致赛制有调整，以广东省全民科学素质纲要实施工作办公室通知为准。

抄送：广东省全民科学素质纲要实施工作办公室各成员单位

广东省纲要办

2024 年 5 月 10 日印发
